

Karl Olsberg: Boy in a white room

Kapitel 28

Aufgaben:

- 1) Manuel wird von Eva Hausmann über die Umstände informiert, was tatsächlich passiert ist und was es mit ihm selbst auf sich hat. Fasse diese Informationen Schritt für Schritt stichwortartig zusammen.
- 2) Von Eva erfährt er, dass nun viele arbeitslose Menschen ihr Leben in virtuellen Welten verbringen, die sehr realistisch seien. Welche virtuellen Welten hat Manuel im Laufe seiner Geschichte erlebt?
- 3) Manuel stellt fest, dass er sich nicht wie eine Maschine fühlt, sondern vielmehr wie ein Mensch, der in einer Maschine eingesperrt ist (vgl. S. 252, Z. 16-29). Tauscht euch darüber aus, wann ein Mensch ein Mensch ist. Welche Bedingungen müssen dazu erfüllt sein?
- 4) Fasse das Moore'sche Gesetz nach Gordon Moore in einer verständlichen Erklärung zusammen. Recherchiere ggf. im Internet.